

Welkom!

consortium|mortiere

Mortiere
bewonersbijeenkomst
februari 2023



Mortiere in 2023

Opening

Jeroen Louws
Wethouder Middelburg

Terugblik en vooruitblik

Edwin Prince
Projectdirecteur

Voortgang bouw

Edwin Prince
Projectdirecteur

Vragen



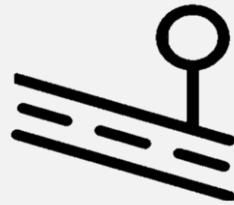
Wethouder Jeroen Louws



Voortgang werkzaamheden



BOUWRIJP MAKEN



WOONRIJP MAKEN



PARK HET RONDE
PLEIN

Terugblik 2022

- Bouwrijp maken
 - Connect (Fase 9)
 - Feel Good (Fase 11/12)
- Woonrijp maken
 - Jazzboog (Fase 10B)
 - Ronde Plein



Vooruitblik 2023

- **Bouwrijp maken**
 - Senioren hofje
- **Woonrijp maken**
 - Jazzboog fase 3
 - Duke Ellingtonstraat
 - Het Ronde Plein
 - Steigers + Podium
- **Verkoop**
 - Jazzboog 3/4
 - Feel Good fase 1
- **Procedures**
 - Parkzicht
 - Frank Zappaplein
 - Connect

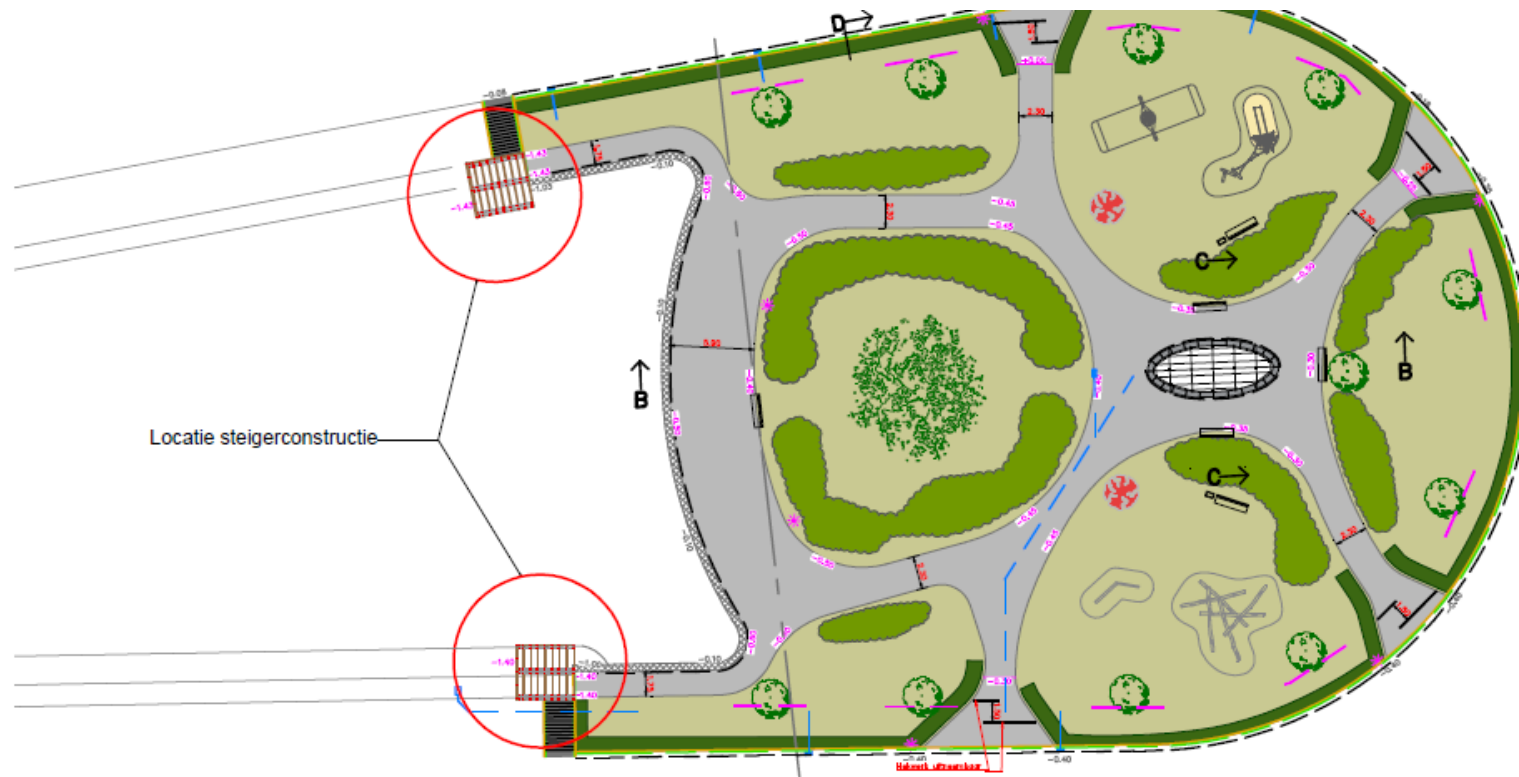


Het Ronde Plein

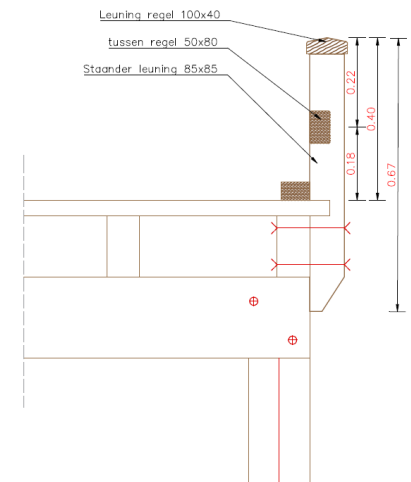
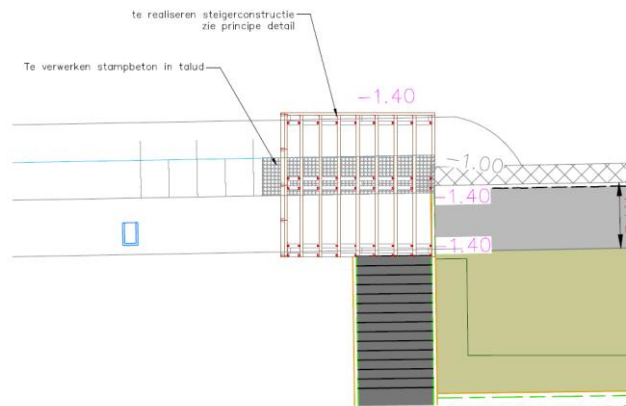
Werkzaamheden
steigers en podium

Aandachtspunt:

- Beplanting herstellen
- Water in plantvakken
- Bankjes



Situatie projectgebied
schaal 1:500

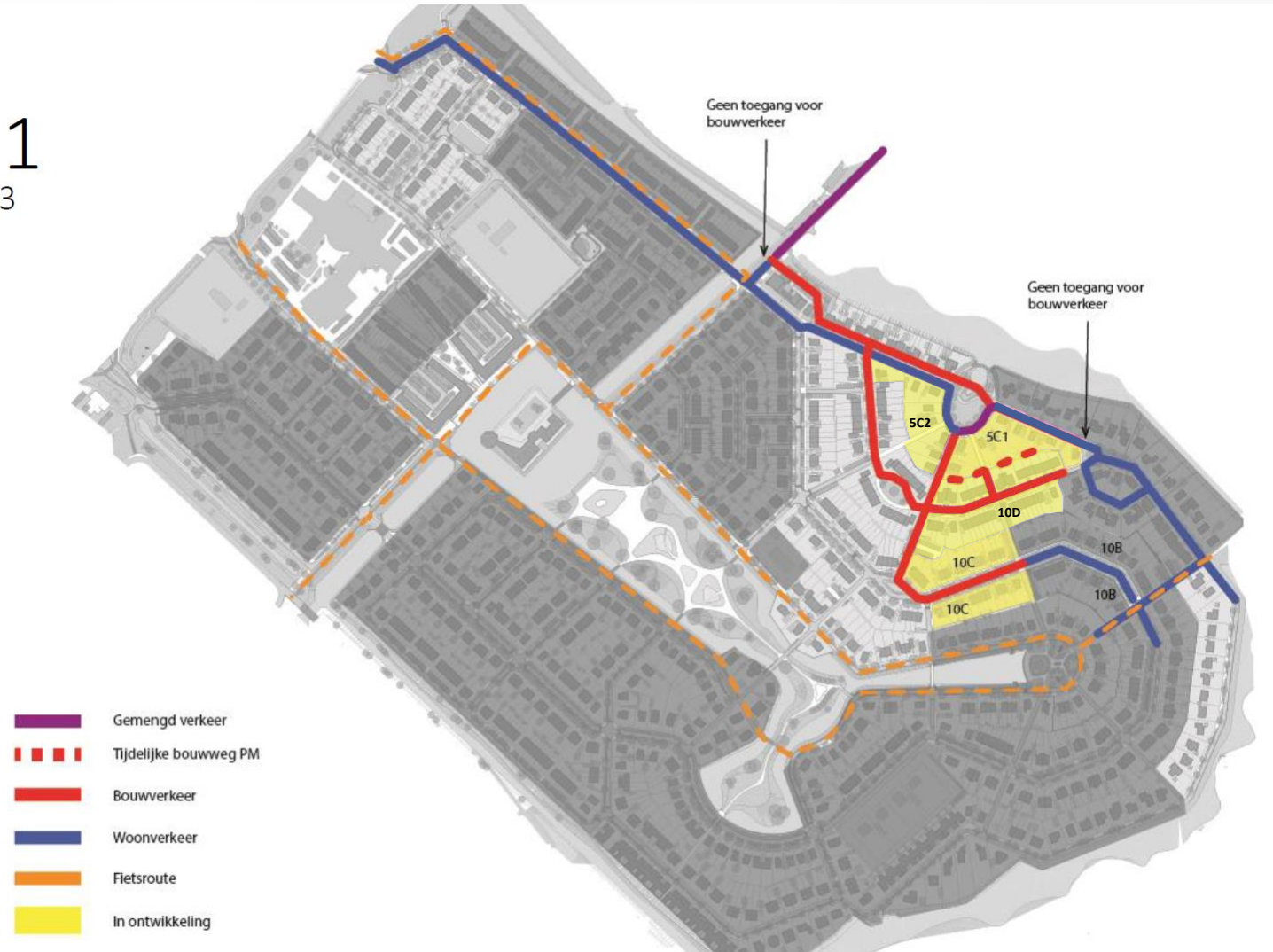


Verkeerscirculatie

- Woonroutes
 - Duke Ellington
 - Bluesroute
 - Poproute
- Bouwverkeer
 - Gescheiden
- Optimalisatie
 - Bebording
 - Kwaliteit bouwwegen
 - Infra bij Ovaal

Fase 1 2022 - 2023

- Fase 5c1
- Fase 10b
- Fase 10c



Wateroverlast in bermen



Gaten in bouwwegen



Slechte staat asfalt

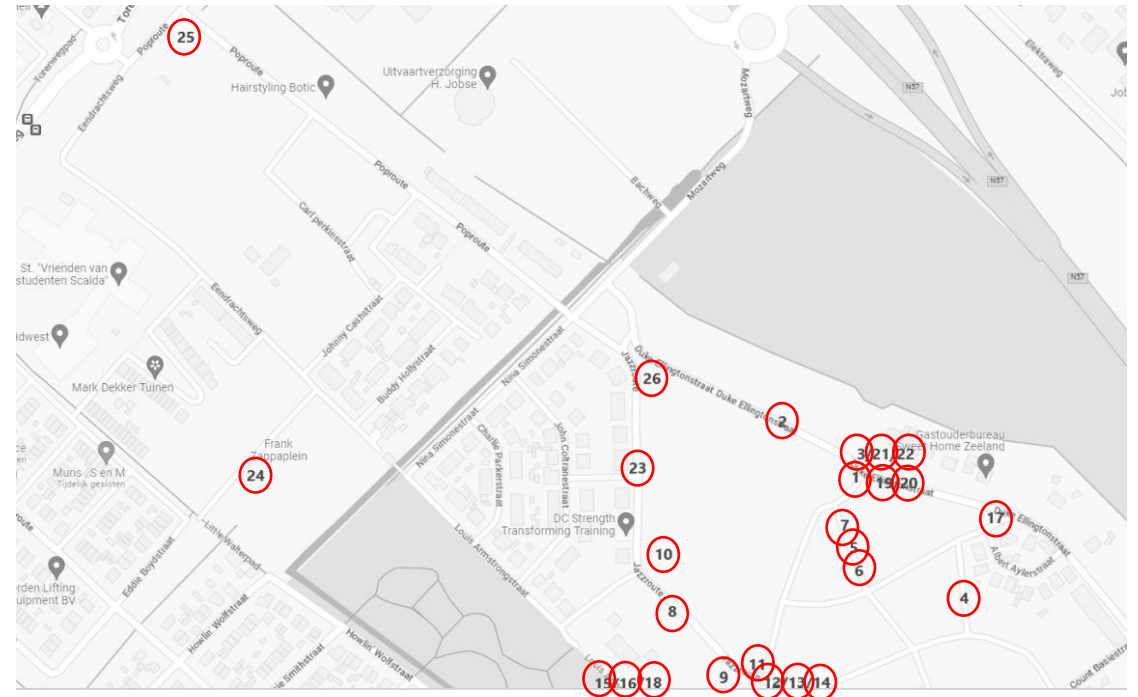


Snelheidsovertredingen



Aandachtspunten

- Bermen verlaagd
- Gaten opgevuld
- Asfalt nader verkennen
- Snelheid: bewoners



Voortgang bouw Edwin Prince



VRIJE KAVELS



JAZZBOOG



FEEL GOOD



PARKZICHT



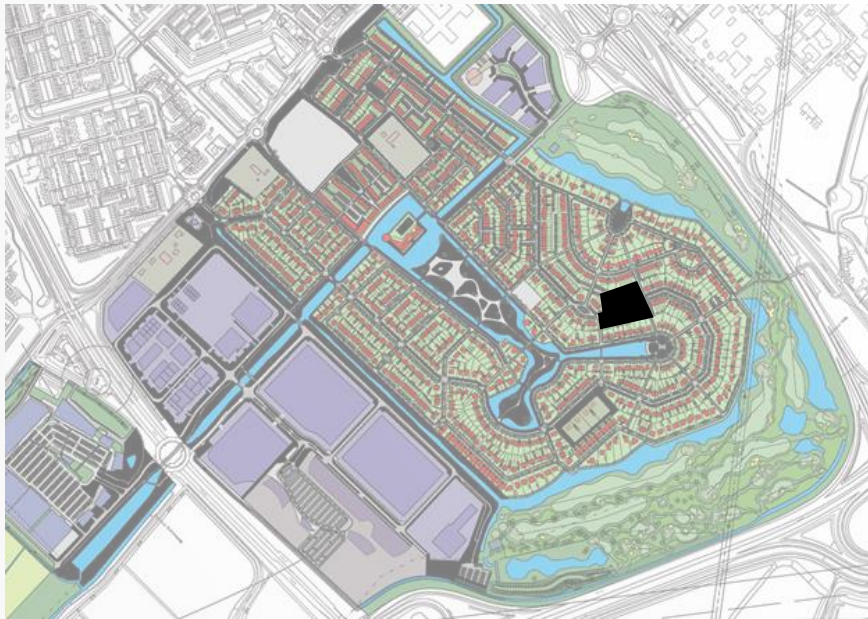
FRANK
ZAPPAPLEIN



CONNECT

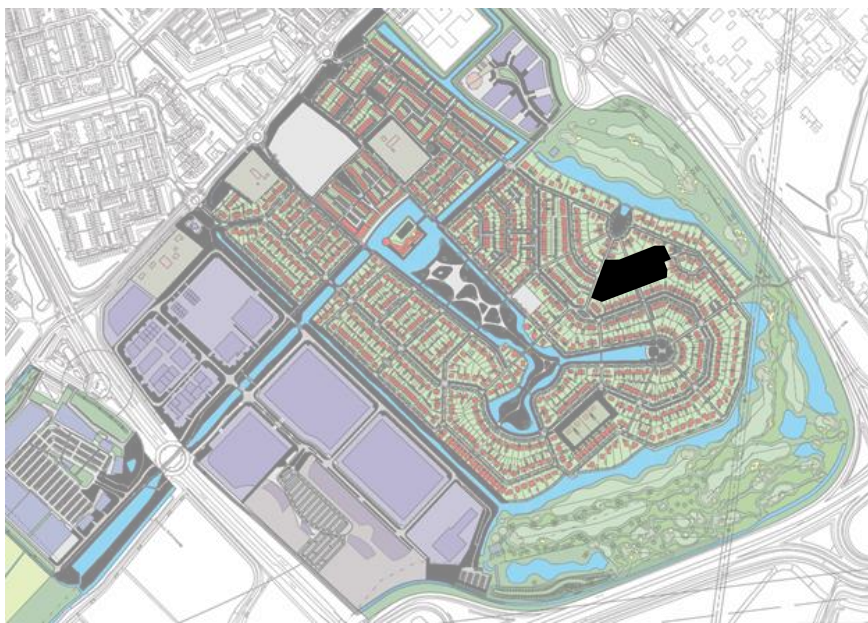
De Jazzboog fase 3

- 1000^{ste} woning
 - 2022 start bouw
 - 2024 oplevering



De Jazzboog fase 4

- In verkoop



Feel Good

- Sneak preview fase 1



Parkzicht

- In ontwikkeling

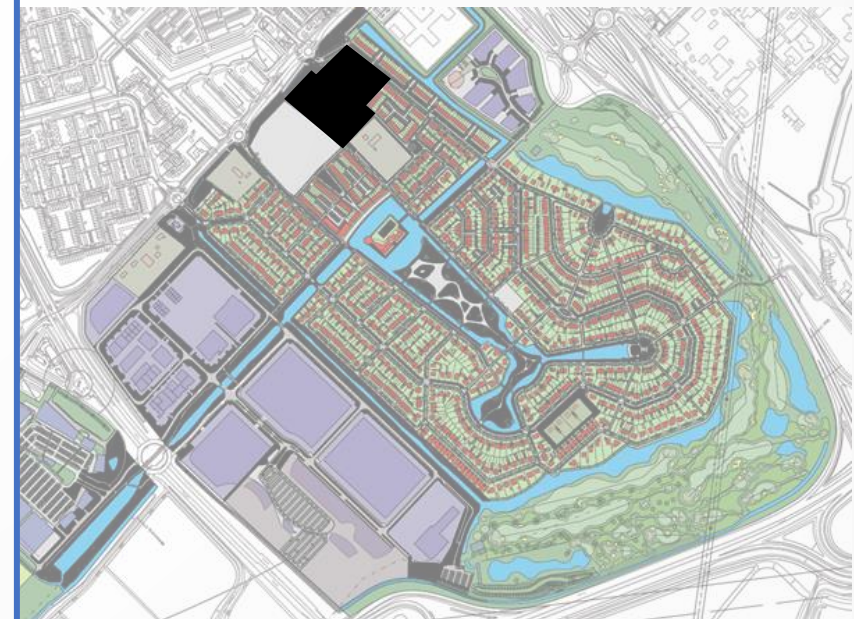


Connect

- Lopende procedure bij RvS

Frank Zappaplein

- In ontwikkeling



Vrije kavels

- Fase C1 in optie/verkocht
- Fase C2 in verkoop n.t.b.



Vragen en opmerkingen



ZIJN ER VRAGEN?

Bedankt!



CONSORTIUM MORTIERE